



RULEBOOK BALAGUER SHOWDOWN

1. BALAGUER SHOWDOWN 2025

Balaguer es sede de nuestro evento de crosstraining para equipos. Una competición que nace en 2024 con su clasificatorio online y se celebra presencialmente por primera vez en 2025.

Whanau Training SL

Somos una empresa deportiva destinada a las actividades deportivas relacionadas con el crosstraining y el entrenamiento en general, y a la organización y celebración de evento deportivos, con el objetivo de ofrecer una experiencia deportiva saludable, competitiva y de ambiente positivo a los participantes.

Las políticas, requisitos, regulaciones, estándares y premios pueden ser objeto de cambios durante el proceso de creación y organización del evento presencial. Es responsabilidad del atleta que participa conocer los requisitos y obligaciones de Balaguer Showdown y sus distintas fases.

2. NORMAS GENERALES

- a. Para ser partícipe de Balaguer Showdown, todos y cada uno de los participantes deben aceptar todas y cada una de las reglas y políticas de Balaguer Showdown, incluido, entre otros aspectos, la asunción de riesgos y la divulgación de publicidad.

El atleta, al registrarse en la fase online de Balaguer Showdown, acepta todas y cada una de las normas establecidas en este libro de reglas. Las decisiones que tome la organización de Balaguer Showdown son finales y vinculantes en todos los aspectos.

- b. Balaguer Showdown exige a todos sus participantes que completen y cumplan con las exenciones y la documentación apropiada, pagada y registrada en los plazos requeridos para el registro online y/o presencial, y deben llevar una identificación oficial del evento y/o credenciales donde se especifique.
- c. Balaguer Showdown prohíbe a los atletas participantes el uso de sustancias ilegales que mejoren el rendimiento y alteren el resultado de la competición. Si se descubre a cualquier atleta bajo el uso de este tipo de sustancias durante la realización de dicho evento, la organización se guarda el derecho de descalificar al atleta y/o revocar cualquier premio obtenido.

- d. **POLÍTICA DE FOTOS Y VIDEOS**

1. Balaguer Showdown será la encargada de proporcionar las credenciales necesarias para obtener acceso a las áreas de media con el objetivo de dar cobertura editorial y relaciones con los medios de comunicación de los atletas participantes. Todos los medios acreditados deben estar autorizados por la organización del evento. Las credenciales y el acceso pueden ser revocados en cualquier momento por la organización si se considera necesario, con o sin causa. Balaguer Showdown se reserva tanto el derecho de admisión,



como la revocación de cualquier de las credenciales en cualquier momento con o sin motivo alguno.

2. Las cámaras y videocámaras no profesionales y sin flash se permiten en el evento con un único fin de tipo personal. Los espectadores asistentes al evento no pueden usar, distribuir, transmitir, vincular, explotar, reproducir o cargar ningún tipo de imágenes, películas, grabaciones de video o audio o descripción, ya sea en su totalidad o en parte, para ningún uso con fin comercial sin el consentimiento explícito por escrito de la organización de Balaguer Showdown.

e. **CONDUCTA ANTIDEPORTIVA**

1. Todos los atletas inscritos en Balaguer Showdown aceptan competir de forma deportiva.
 2. Comportamientos antideportivos tales como discutir con un juez, representante de la organización de Balaguer Showdown u otros atletas participantes, burlarse, pelear, insultar, interrumpir o cualquier otro tipo de conducta que pueda dar mala imagen a Balaguer Showdown, a la competición, a otros atletas participantes, espectadores del evento o patrocinadores asistentes, según determine la organización de Balaguer Showdown, en los ojos del público o de la comunidad pueden suponer la penalización, suspensión, descalificación, destitución del evento, descalificación de eventos futuros o acciones legales contra el individuo en cuestión.
 3. Cualquier acción y/o conducta que pueda suponer o suponga que otro atleta tenga la oportunidad justa de competir (por ejemplo: abuso o alteración del material, no seguir las instrucciones de la organización, etc.) o que interfiera con la comunicación del atleta y el juez (por ejemplo: bocinas de aire, trompetas, dispositivos de ruido externo, etc.) e impida su capacidad de disfrutar de su experiencia en el evento, podrá ser motivo de exclusión.
 4. Balaguer Showdown se reserva el derecho de rescindir a cualquier atleta, entrenador, personal, voluntario, juez, visitante, invitado, simpatizante, compañero de equipo y / o espectador que participe, asista, con ninguna otra obligación o deber con tal individuo.
 5. Balaguer Showdown, tiene, y puede delegar en un director, la autoridad absoluta sobre cualquier decisión final que incluye, sin limitación, la descalificación de un atleta, el desalojo de espectadores o el despido de cualquier asistente.
 6. En relación al uso de sustancias ilegales, lea el apartado 2C.
- f. Es responsabilidad exclusiva de los ganadores y/o participantes compensados presentar una identificación válida cuando se solicite, y cumplir con el pago de todos los impuestos aplicables en relación con cualquier premio, ya sea que dicho premio sea en efectivo o no. Todos los premios están sujetos a los impuestos y retenciones aplicables y al cumplimiento y aceptación del ganador del premio, de una declaración jurada por premio de Balaguer Showdown.
- g. La falta de integridad, o cualquier acción que demuestre un intento de engañar o eludir las reglas de Balaguer Showdown, ya sea en presentaciones de registro, presentaciones de video, puntuaciones, tiempos, repeticiones o rondas completadas, etc., será motivo de descalificación.

3. REQUISITOS PARA BALAGUER SHOWDOWN

- a. Sujeto a las restricciones de edad de Balaguer Showdown y otros requisitos, cualquier persona que sea capaz de realizar los eventos según lo prescrito puede



intentar registrarse para competir como atleta (individualmente o como parte de un equipo). Dicho registro está sujeto al acuerdo afirmativo de cada posible atleta. Para cumplir con las políticas, normas y reglamentos de Balaguer Showdown, a su exclusivo y absoluto criterio.

- b. Todos los registros son definitivos. Eso implica que no se permitirán reembolsos ni transferencias, independientemente de la razón (lesión, enfermedad, cambio en el horario de trabajo, embarazo, etc.).
- c. Los equipos de 4 (MMFF) una vez registrados oficialmente pueden transferirse y/o sustituir a un atleta, siempre que la sustitución se haga antes del comienzo de la competición presencial.
- d. Una vez que un equipo se registre para el Balaguer Showdown, puede sustituir a un atleta de forma gratuita y si fuera necesario realizar cambios sucesivos, el precio será de 25€ por cambio.
 - Tenga en cuenta que solo UN atleta por equipo puede ser sustituido de forma gratuito. Una vez que se ha realizado dicha sustitución, su equipo podrá realizar más sustituciones a un precio de 25€ por sustitución.
 - La fecha límite para sustituir a un atleta en categoría equipos será el día de comienzo de la fase final antes de finalizar el check-in.
 - Todas las sustituciones deben hacerse por correo electrónico a través de info@balaguershowdown.com antes de este momento.
- e. En caso de no completarse el número de plazas de una categoría Balaguer Showdown se reserva el derecho, a su exclusivo y absoluto criterio, de invitar a ganadores anteriores, atletas invitados, equipos u otros, a participar en cualquier etapa de la competición. Esta decisión puede tomarse para preservar las tradiciones de Balaguer Showdown o por cualquier otro motivo a la sola discreción de Balaguer Showdown.
- f. Todos los atletas deben registrarse válida y verazmente online en balaguershowdown.com y en cualquier plataforma de registro digital correspondiente.
- g. Es responsabilidad exclusiva del atleta proporcionar información actualizada, válida y veraz, incluida la dirección de correo electrónico.
 - En caso de que un atleta sea menor de 18 años, deben proporcionar un consentimiento parental adicional durante el registro online. Si un atleta se clasifica y desea competir en Balaguer Showdown, un padre o tutor debe estar en el sitio durante la duración del evento.
- h. No se realizarán cambios de categorías una vez iniciada la fase de competición presencial.

4. BALAGUER SHOWDOWN – DESGLOSE, CALIFICACIÓN Y REGISTRO DE LA DIVISIÓN

- a. Existen múltiples categorías para competir en equipos en el Balaguer Showdown. Son las siguientes:
 - a) Equipos ELITE (MMFF)
 - b) Equipos RX (MMFF)
 - c) Equipos MASTER +140 (MMFF)
 - d) Equipos INTERMEDIATE (MMFF)
 - e) Equipos OPEN (MMFF)



- b. Balaguer Showdown utilizará su propio clasificatorio on-line para todas las categorías.
 - a) Los puestos de clasificación para todas las categorías se determinarán a través del clasificatorio on-line del Balaguer Showdown.
 - a. Los atletas deben estar registrados en el clasificatorio on-line a través de balaguershowdown.com.
 - b. El clasificatorio on-line se realiza desde el 20 de Enero del 2025 hasta el 2 de Febrero 2025.
 - c. Todas las puntuaciones deben haberse presentado el 2 de Febrero del 2025 a las 11:59 PM CET a través del sitio web de Balaguer Showdown.
 - d. El atleta debe usar la plataforma Youtube para generar un enlace, el cual debe subir junto a la puntuación. Las presentaciones del video serán requeridas al finalizar el clasificatorio on-line para ser elegible y ganar una plaza para competir en Balaguer Showdown.
 - e. No se admitirán videos y/o rectificaciones de puntuaciones, finalizado el clasificatorio el 2 de Febrero.
 - b) Los atletas integrantes del equipo no tienen que ser del mismo gimnasio, ni los atletas tienen que realizar los eventos juntos. Todos los eventos del Clasificatorio On-line están estructurados de manera que permiten a los equipos realizarlos de forma remota e independiente el uno del otro.
 - c) Un atleta de un equipo debe ser el capitán del equipo. El atleta que se registre se considerará el capitán del equipo y será responsable de todas y cada una de las presentaciones de puntaje y video requeridas en nombre del equipo.
 - d) Sustituciones en el equipo durante el Clasificatorio On-line:
 - a. Cualquier atleta sustituido a mitad del Clasificatorio On-line debe completar todos los eventos del equipo antes de la fecha límite de envío de puntajes.
 - b. Se pueden realizar sustituciones hasta la fecha límite de envío de puntuaciones. Desde ese momento, tan solo se podrá hacer una sustitución sin gasto, todos los cambios después tendrán un valor de 25€, cada uno de ellos.
 - c. Debe sustituir la información del atleta a través de la plataforma o escribiendo al mail info@balaguershowdown.es.
 - e) Tasas de registro para el Clasificatorio On-line: la inscripción se realiza a través de balaguershowdown.com , los atletas deben pagar las tarifas de inscripción, las cuales dependerán del momento de la inscripción.
 - a. Early bird: del 18 de Noviembre hasta el 1 de Diciembre.
 - b. Late bird: del 2 de Diciembre hasta el 2 de Febrero.
 - 1. Las tarifas estarán publicadas en la web oficial del evento: balaguershowdown.com y en plataforma de inscripciones.
 - a. 60 EUROS POR EQUIPO PARA LA FASE CLASIFICATORIA (EARLY BIRD).
 - b. 80 EUROS POR EQUIPO PARA LA FASE CLASIFICATORIA (LATE BIRD).
 - c. 340 EUROS POR EQUIPO PARA LA FASE FINAL.
 - f) Competir en Balaguer Showdown:
 - a. Número de equipos que clasifican por categoría a través del Clasificatorio On- line:
 - i. ELITE TEAMS: 20 equipos formados por 2 hombres y 2 mujeres.
 - ii. RX TEAMS: 30 equipos formados por 2 hombres y 2 mujeres.
 - iii. MASTERS +140 TEAMS: 30 equipos formados por 2 hombres y 2 mujeres.

- iv. INTERMEDIATE TEAMS: 60 equipos formados por 2 hombres y 2 mujeres.
- v. OPEN TEAMS: 60 equipos formados por 2 hombres y 2 mujeres.

*Las plazas ofertadas por categoría pueden ser variadas en cualquier momento en función de la demanda.

** Los precios de la inscripción en línea pueden variar en función de la fase de la inscripción.

- b. Envío de video: TODAS LAS PUNTUACIONES Y VIDEOS del Clasificadorio On-line de cada atleta deben estar subidos y cargados a las plataformas antes del domingo 2 de Febrero a las 11:59 pm CET (hora de Madrid).
- c. Requisito de edad por división:
 - i. Para competir en cualquier categoría a continuación, el día de la fecha de nacimiento del atleta debe ser anterior a la fecha de inicio del evento:
 - 1. ELITE TEAMS: Los atletas podrán tener cualquier edad.
 - 2. RX TEAMS: Los atletas podrán tener cualquier edad.
 - 3. MASTERS +140 TEAMS: La suma de edad de los cuatro atletas participantes debe superar los 140 años, pudiendo ser cualquiera de los atletas menor a 35 años.
 - 4. INTERMEDIATE TEAMS: Los atletas podrán tener cualquier edad.
 - 5. OPEN TEAMS: Los atletas podrán tener cualquier edad.
- c. Proceso de clasificatorios.
 - a) Todos los atletas realizan los mismos wods clasificatorios en formato level wods, siempre de forma individual, y la suma de cada puntuación de los cuatro atletas determinará la marca general del equipo, de modo que en función de su resultado al final de todos los wods quedarán determinadas las categorías para la fase final presencial.
- d. Proceso de registro.
 - a) Si te clasificas y te registras para Balaguer Showdown a través del proceso de clasificación, debes completar el formulario de registro a través del enlace que se proporcionó por correo electrónico antes de la fecha límite establecida en el correo electrónico.
 - b) Todos los plazos se cumplirán estrictamente. El plazo de tiempo que tiene para aceptar o rechazar su invitación dependerá de la vía que reciba su invitación.
 - c) Consulte la descripción general del cronograma a continuación para comprender cuánto tiempo tiene que aceptar o rechazar cada atleta.
 - a. Información acerca de la edición 2025:
 - i. 18 de Noviembre del 2024: Comienza el registro a través del sitio web de Balaguer Showdown.
 - ii. 20 de Enero del 2025: Comienza la fase del Clasificadorio On-line.
 - iii. 2 de Febrero del 2025 a las 11:59 PM CET: Finaliza el Clasificadorio On-line y es la fecha límite para el envío de las puntuaciones y videos del Clasificadorio On-line a través de la plataforma.
 - iv. Si se requiere otra ronda de invitaciones, se enviarán a discreción del equipo Balaguer Showdown. Todos los plazos



para esta próxima ronda de invitaciones se especificarán en el correo electrónico que se envía a todos los atletas. El atleta es responsable de revisar su correo electrónico para ver si se recibió una invitación.

- v. El equipo Balaguer Showdown se reserva el derecho de invitar o descalificar a cualquier atleta a su discreción.

- e. Tasas de registro.
 - a) Una vez que un equipo es invitado por clasificación, este deberá completar el formulario de registro, que incluye nuestras tarifas de registro. Todas las tarifas de registro y servicio se deben al momento del registro. No se harán excepciones.
 - b) Las tarifas de inscripción para el Balaguer Showdown 2025 serán expuestas en nuestra página web: www.balaguershowdown.com

- f. Plazas disponibles por categoría:
 - a) ELITE TEAMS: 20 equipos. Mínimo 10 equipos por categoría.
 - b) RX TEAMS: 30 equipos. Mínimo 15 equipos por categoría.
 - c) MASTERS +140 TEAMS: 30 equipos. Mínimo 15 equipos por categoría.
 - d) INTERMEDIATE TEAMS: 60 equipos. Mínimo 30 equipos por categoría.
 - e) OPEN TEAMS: 60 equipos. Mínimo 30 equipos por categoría.

*En caso de no completar el mínimo de clasificados por categoría, esta puede ser cancelada a criterio de la organización.

**Los atletas de esta categoría cancelada, tendrán la posibilidad de competir en otra categoría, haciendo uso de sus puntuaciones y videos en clasificatorios.

*Si fueran celebradas, a pesar de no completar el mínimo de clasificados, los premios monetarios podrían ser modificados o cancelados.

**Si se completa el mínimo por categoría, pero no se completa el total de equipos de cada una de ellas, los premios monetarios podrían ser modificados.

5. DIRECTRICES Y NOTAS ADICIONALES

- a. Balaguer Showdown no es responsable de ninguna información de log-in imprecisa, ya sea causada por los usuarios del sitio web o por cualquiera de los equipos o programas asociados o utilizados.

Balaguer Showdown no asume ninguna responsabilidad por cualquier error, omisión, interrupción, eliminación, defecto o retraso en la operación o transmisión de cualquier sitio web relacionado con Balaguer Showdown, o por fallos en la línea de comunicaciones, o por robo o destrucción, alteración o acceso no autorizado a las entradas, registro, información de participación y / o ingreso.

Balaguer Showdown no es responsable de ningún problema o mal funcionamiento técnico, de hardware o de software de ninguna red telefónica o línea telefónica, comunicaciones electrónicas fallidas, incorrectas, inexactas, incompletas, confusas o demoradas, ya sea causadas por el remitente o por cualquiera de los equipos o programas asociados con o utilizado en Balaguer Showdown, sistemas informáticos en línea, servidores o proveedores, equipos informáticos, software, fallo de cualquier correo electrónico, envío o entrada que recibirá Balaguer Showdown debido a problemas técnicos, error humano o congestión de tráfico, conexiones de red no disponibles en Internet o cualquier sitio web, o cualquier combinación de los mismos, incluyendo cualquier lesión o daño a la computadora del participante o de cualquier otra persona relacionada con o resultante de participar en Balaguer Showdown o descargar cualquier material relacionado con Balaguer Showdown.



- b. Balaguer Showdown se reserva el derecho, a su sola discreción, de descalificar a cualquier persona que considere que está alterando el proceso de entrada, registro o presentación o la operación de Balaguer Showdown o el sitio web, o cualquier sitio web relacionado con Balaguer Showdown; estar actuando en violación de las reglas oficiales; o estar actuando de manera antideportiva o maleducada, o con la intención de molestar, abusar, amenazar o acosar a cualquier otra persona.
- c. Si, por alguna razón, Balaguer Showdown no es capaz de ejecutarse según lo planeado debido a una infección por virus informáticos, errores, gusanos, manipulación, intervención no autorizada, fraude, fallos técnicos o cualquier otra causa fuera del control de Balaguer Showdown, que, a juicio exclusivo de Balaguer Showdown, son corruptos o afectan la administración, seguridad, equidad, integridad o conducta adecuada de Balaguer Showdown, se reservan el derecho, a su sola discreción, de anular registros o envíos sospechosos y/o cancelar, terminar, modificar o suspender Balaguer Showdown y seleccionar al ganador de entre todos los registros o envíos elegibles, no sospechosos, recibidos antes de la cancelación, terminación o suspensión. Balaguer Showdown no tiene la obligación de operar o producir Balaguer Showdown (o cualquier parte del mismo). En el caso de que se cancele Malaga Throwdown, Balaguer Showdown (o cualquier otra parte) no tiene la obligación de otorgar ningún premio en efectivo. Todas y cada una de las decisiones de Balaguer Showdown con respecto a la elegibilidad, la calificación y la evaluación relacionadas con Balaguer Showdown son finales y no están sujetas a impugnación o apelación.
Balaguer Showdown será propietario y no tendrá la obligación de devolver o mantener ningún material presentado como parte del proceso de clasificación o registro de Balaguer Showdown.
- d. PLAZAS DISPONIBLES Y PREMIOS: La organización del Balaguer Showdown se reserva el derecho a modificar el número de plazas ofertadas y disponibles para cada categoría tanto en equipo como en individual. Si fuera necesario Balaguer Showdown rellenará plazas no cubiertas en alguna categoría con más plazas para otras categorías. Del mismo modo, si alguna categoría no consiguiera cubrir el número de plazas esperado o propuesto para dicha categoría, la cantidad en EUROS (€) de los premios podrá ser modificada acorde con el número de equipos o participantes para esa categoría y podrá ser o no propuesto para una categoría diferente.
- e. En caso de cancelación del evento por causa de fuerza mayor (Pandemias, guerras, fuerte crisis económica, etc.) Balaguer Showdown no tendrá en ningún caso la obligación de realizar la devolución del 100% de lo abonado por los inscritos, quedando las devoluciones a criterio de la organización en función del momento en el que se produzca la cancelación:
 - a) Si la fase del clasificatorio ya ha concluido, no habrá devolución alguna de las inscripciones al mismo.
 - b) Si la cancelación se realiza a tan solo 1 mes de la realización del evento o menos, la devolución nunca será superior al 50% de lo abonado para acceder a la fase final.

6. PROCEDIMIENTOS ESTÁNDAR DE COMPETICIÓN

- a. Para todos los niveles de la competición de Balaguer Showdown, se lanzará el formato de evento y se comunicará de manera uniforme a todos los atletas online y/o en el sitio en las sesiones informativas para atletas.



- b. El formato de evento incluirá lo siguiente:
 - a) Movimientos requeridos:
 - a. Rango inicial y final del movimiento.
 - b. Técnica, accesorios y/o equipos prohibidos, si los hay.
 - c. Ajustes por categoría, si corresponde.
 - d. Número requerido de repeticiones y/o esquema de repetición.
 - e. Equipo requerido.
 - f. Cantidad de peso requerida.
 - i. Todos los pesos se pondrán en Kilogramos
 - ii. Es responsabilidad exclusiva del atleta usar al menos el peso exacto (es decir, si usa platos en libras, el atleta necesitará usar combinaciones apropiadas de platos para lograr el peso correcto).
 - g. Dominio de tiempo o límite de tiempo.
 - h. Detalles de puntuación.
 - i. Directrices de filmación y presentación, si las hay.
- c. El formato de puntuación se anunciará antes del inicio de la competición.
- d. El equipo con el mejor rendimiento en múltiples eventos en una competición gana y/o avanza.
 - a) Las competiciones pueden determinar el ganador por el total de puntos más alto o el total de puntos más bajo, o cualquier método o combinación de métodos seleccionados por Balaguer Showdown. Los valores de puntos para cada posición final se liberarán antes del inicio del evento.
 - b) Los empates en la clasificación general se romperán al otorgar la mejor posición al equipo que tenga el mejor resultado en cualquier evento individual. Si los equipos siguen empatados, el proceso continúa hasta su próximo resultado individual más alto, y así los empates no se romperán para resultados de eventos individuales. Más de un equipo pueden compartir el resultado de un evento y todos obtendrán el valor de puntos original.
 - c) Algunos eventos pueden tener penalizaciones de tiempo. No completar un evento en el tiempo designado puede resultar en una penalización específica por cualquier porción del evento no completado, o puede hacer que el atleta o el equipo no avancen al siguiente evento, independientemente del rango general.
 - d) Algunos eventos pueden tener una cantidad mínima de tiempo, repeticiones, peso o rondas requeridas para avanzar. Cualquiera de estos mínimos se anunciará como parte del formato. Si no se alcanza un mínimo, el atleta no avanzará en la competencia.
 - a. Si un atleta no avanza al siguiente evento por algún motivo (DNF, lesión, descalificación, etc.), se clasificará por debajo de todos los competidores que comenzaron ese evento.
 - b. Está prohibido escalar o modificar el evento y esto hará que el atleta no pueda seguir.
 - e) La evaluación y/o validación son obligatorias durante la competición de Balaguer Showdown y se requieren para que los resultados de evento de Balaguer Showdown en estos niveles sean oficiales. Balaguer Showdown recomienda encarecidamente que los atletas hagan que un entrenador o juez valide su puntuación antes de la presentación para garantizar que se cumplan los estándares de movimiento para ese evento. Todos los atletas deben grabar cada evento clasificatorio y presentarlo en la plataforma correspondiente junto a su puntuación. En caso de no grabar o no presentar el evento en el tiempo estimado, esa prueba será considerada nula.
 - f) Prohibiciones y obligaciones de uso de accesorios en diferentes elementos:

- a. Está permitido el uso de cayeras o tape en barra de rack para elementos gimnásticos. Ambos están prohibidos.
- b. Está prohibido el uso de straps o cayeras para movimientos de halterofilia o con barra de halterofilia (CLEAN, SNATCH, DEADLIFT, ETC...).
- c. Está prohibido el uso de pegamento en las manos.
- d. Es obligatorio el uso de pinzas en la barra de halterofilia, cuando esta esté cargada con discos.
- g) Nuestro equipo de jueces revisará 1, 2 o 3 videos de cada atleta si fuera necesario, siendo juzgados como mínimo el número de atletas o equipos que estén dentro de los clasificados en el leaderboard, pudiendo juzgar más si fuera preciso. Será a criterio de la organización.
- h) Cualquier infracción a los estándares de movimiento o rango de movimiento resultará en la pérdida de las repeticiones.
- i) Hay cuatro resultados posibles que el equipo de revisión interna de Balaguer Showdown puede aplicar al evaluar y calificar los videos en línea. envíos:
 - a. Buen video: el atleta cumple con los estándares de movimiento requeridos en todas las repeticiones del evento y la puntuación publicada es correcta. Se aceptará la puntuación.
 - b. Válido con penalización menor: en el transcurso del video, el atleta demuestra una pequeña cantidad de «repeticiones no validas» (menos del 10% de reps del total) que dan como resultado un tiempo más rápido o puntaje más alto para un evento dado. Se aplicará una penalización leve y se realizará un ajuste de puntuación a la puntuación final del atleta. Si la puntuación se publica en forma de tiempo, el tiempo total para completar el evento se ajustará en consecuencia.
* Se puede aplicar una penalización leve a más de un movimiento por evento, resultando en un mayor ajuste de puntaje.
 - c. Válido con penalización mayor: en el transcurso del video, el atleta demuestra un número significativo de «repeticiones no validas» (entre el 10% – 15% de reps del total) que resultan en un tiempo más rápido o puntuación más alta para un evento determinado. En este caso, se aplicará una penalización grave, pudiendo modificarse la puntuación restando 15 por ciento del recuento total de repeticiones. Si la puntuación se publica en forma de tiempo, se ajustará el tiempo total para completar el evento en consecuencia.
* Se puede aplicar una penalización mayor a más de un movimiento por evento, lo que resulta en un mayor ajuste de puntuación.
 - d. Inválido: en el transcurso del video, el atleta no completa el evento como se requiere, un número significativo e inaceptable de repeticiones realizados son «repeticiones. no validas» (más del 15% de las repeticiones totales) o el video no contiene los criterios enumerados en los estándares de presentación de videos. La puntuación del atleta puede ser rechazado y el video se eliminará del sitio web de Balaguer Showdown.
- j) El atleta no puede recibir asistencia con el material durante el transcurso de la prueba, a no ser que se especifique en la descripción del scorecard. Si esto ocurre la prueba será no válida.
- e. Los wods clasificatorios son el mismo para todas las categorías, con la particularidad de que se debe realizar el wod individualmente (la suma de puntuaciones de cada atleta será la puntuación del equipo en cada wod).
- f. Puntuaciones en el clasificatorio según el tipo de wod:



- a) AMRAP: Número total de repeticiones.
- b) FOR TIME WITH TIME CAP: El resultado será el tiempo final al finalizar las repeticiones totales. Si no se completan, el resultado será el número de repeticiones realizadas.
- c) EMOM: Número total de repeticiones.

- g. Las limitaciones físicas en el rango de movimiento por defectos físicos previos o lesiones temporales y/o permanentes que son obvias y claramente visibles mediante demostración y puestas en conocimiento de Balaguer Showdown antes del comienzo de la competición pueden recibir una excepción en el momento. Estos casos son muy raros y se tratarán de forma individual.
- h. Los jueces tienen instrucciones de no tocar el equipo de competición o mover el equipo durante un evento a menos que el equipo interfiera con el rendimiento de otro atleta o si existe un problema de seguridad legítima.
- i. El incumplimiento de las instrucciones de un juez, disputas o cuestionamientos a un juez o al personal del evento, tratando de mostrar o avergonzar públicamente a cualquier juez, personal del evento, Balaguer Showdown, patrocinadores del evento, espectadores, otros atletas u operador o propietarios del lugar, como determinado por Balaguer Showdown (incluido el personal del evento), a su exclusivo y absoluto criterio, puede resultar en penalización o descalificación del atleta de un evento y/o eventos futuros.
- j. Los jueces del evento y los directores en el sitio tienen la autoridad de detener o suspender a un atleta en cualquier momento de la competición si él o ella siente que el atleta corre el riesgo de sufrir lesiones graves a sí mismo u otros.
- k. Las decisiones de los jueces realizados durante el evento son finales y no son negociables ni están sujetas a cambios o modificaciones.
- l. El atleta es responsable de asegurarse de realizar el evento según lo prescrito, lo que incluye realizar todos los movimientos requeridos según el estándar descrito, contar y completar todas las repeticiones requeridas, usar el equipo y las cargas requeridas, cumplir con el tiempo requerido y cumplir con todos los requerimientos.
- m. Se requiere vestimenta adecuada en todos los eventos. Ningún atuendo interferirá con el juicio del evento y la capacidad de ver el estándar de movimiento del evento o el rango de movimiento.
- n. Sujeto a la aprobación previa de Balaguer Showdown, se pueden permitir cinturones sin marca, guantes no pegajosos, cinta para las manos, mangas de neopreno para articulaciones y ropa deportiva común durante la competencia. Sin embargo, ninguna ayuda de agarre o soporte de peso puede derivarse de cualquier dispositivo usado. En general, se permite equipo que mejore la seguridad y / o la comodidad, pero que no confiera ventaja.
- o. Una vez que un atleta ingresa a la pista de competición, no puede recibir ningún tipo de material externo (agua, cinta adhesiva, magnesio, combas, etc.) de los espectadores o entrenadores.

7. PROCESO DE APELACIÓN DE LA COMPETICIÓN



- a. Todas las apelaciones, discrepancias en las puntuaciones o preguntas sobre la presentación de puntuaciones deben hacerse inmediatamente después del evento en cuestión.
- b. No se aceptarán apelaciones después de la finalización de ese día de competición.
- c. En el último día de la competición, los atletas solo pueden apelar su evento final dentro de los quince minutos posteriores a la conclusión de su manga asignada.
- d. Las apelaciones realizadas durante el proceso de clasificación deben abordarse en un correo electrónico documentado con sello de hora y fecha que incluya todos los hechos enviados al personal de Balaguer Showdown a info@balaguershowdown.com
 - a) El atleta tiene la posibilidad de reclamar las penalizaciones en sus wods desde el momento que recibe el mail de videos revisados, hasta el día de publicación de leaderboard oficial.
 - b) Una vez publicado el leaderboard oficial no hay posibilidad de reclamación.
 - c) Es responsabilidad del atleta mantenerse informado de todos los procesos del evento.
- e. Solo los atletas afectados, es decir, el capitán del equipo de un equipo o el tutor legal que representa a cualquier atleta menor de 18 años de edad que sea capitán de su equipo pueden apelar un resultado. Ninguna otra parte puede apelar en nombre de otro.
- f. Los atletas no pueden apelar su propia actuación basado en el juicio, puntuación o actuación de otro atleta o equipo.
- g. Para todas las consultas durante la clasificación de Balaguer Showdown, se utilizará el siguiente proceso:
 - a) El atleta competidor notifica de inmediato al personal de Balaguer Showdown a info@balaguershowdown.com sobre el resultado en cuestión al relacionar su nombre y motivo de protesta. Tenga en cuenta que las consultas serán respondidas en el orden en que se reciben. No se aceptarán las protestas/apelaciones realizadas por personas anónimas con respecto al rendimiento de otro atleta o equipo.
 - b) El personal de Balaguer Showdown y el atleta se comunicarán para encontrar los hechos y definir el problema en protesta.
 - c) El cumplimiento de los requisitos y plazos de presentación es responsabilidad del atleta.
 - d) No se admitirán videos y/o rectificaciones de puntuaciones finalizado el clasificatorio.
 - e) Todos los fallos indeterminados, las entregas tardías o potencialmente tardías deben comunicarse al personal de Balaguer Showdown a info@balaguershowdown.com de inmediato, con fecha y hora impresas, en un correo electrónico documentado.
 - f) Los juicios realizados durante el evento son finales y no son negociables ni están sujetos a cambios o modificaciones.
- h. Proceso apelaciones evento presencial.
 - a) Las apelaciones, discrepancias o preguntas sobre un evento deben realizarse de inmediato a través del mail info@balaguershowdown.com. Las apelaciones no serán manejadas por ningún miembro del personal o juez en el lugar.



- b) El atleta o capitán de equipo tienen un tiempo de 30 minutos, para realizar la apelación, tras la finalización de heat en cuestión.
- c) En el caso del penúltimo wod y la final tienen un máximo de 15 minutos tras la finalización de su heat en cuestión.
 - a. Todas las partes involucradas tendrán la oportunidad de presentar los hechos a través de un mail.
 - b. Firmar su hoja de puntuación individual o de equipo no indica que esté de acuerdo con su puntuación y el tiempo en el evento.
 - c. Los atletas no pueden protestar las discrepancias relacionadas con el juicio, la puntuación o el rendimiento de otro atleta o equipo.
- i. Para todas las apelaciones in situ, protestas de eventos, discrepancias de puntuación o preguntas de decisión, se utilizará el siguiente proceso:
 - a) El atleta capitán de su equipo (ningún otro atleta o persona puede estar involucrado) es el único que tiene la potestad de reclamación.
 - b) El juez en disputa revisará los hechos presentados y emitirá un fallo.
 - c) En caso de que necesiten información adicional o para hablar en persona, se comunicarán con la parte apelante.
 - d) Las decisiones de los jueces realizados durante el evento son finales y no son negociables ni están sujetas a cambios o modificaciones.
 - e) Balaguer Showdown tiene la autoridad final en todas las decisiones de protesta de eventos de los atletas, y puede designar esta autoridad al Director en el evento.
 - f) Los videos, fotos, móviles o cualquier otro medio no constituirán motivos para cambiar o modificar una decisión, puntuación o decisión hecha/tomada por un Juez del evento. El director de jueces en el sitio, el Director de la competición o su designado pueden solicitar cualquier medio relacionado, pero su disponibilidad puede o no garantizar el uso o la admisibilidad en el proceso de decisión general.
 - g) Nada en estas reglas, incluidas las protestas de eventos, las discrepancias en las puntuaciones y los estándares de movimiento del evento, el rango de movimiento y las solicitudes de evaluación, deben interpretarse como una limitación del derecho de Balaguer Showdown de ejecutar u operar el evento Balaguer Showdown según lo considere conveniente a su exclusivo y absoluto criterio.
 - h) La decisión del Jefe de Jueces así como del Director de la Competición y de Balaguer Showdown es final. Esto incluye el derecho a eliminar o descalificar a cualquier equipo o atleta a discreción única y absoluta de Balaguer Showdown.
 - i) El personal de Balaguer Showdown tiene la autoridad final en todas las decisiones de apelación o protesta.

8. REGLAS EN LA COMPETICION

- a. Los atletas y los equipos completarán múltiples eventos durante tres días. Los detalles se darán a conocer antes del inicio de cualquiera de los eventos y serán consistentes para todos los atletas elegibles al momento del lanzamiento. El atleta y el equipo que se coloca en lo alto de la clasificación en su categoría al final de la competición ganará el 1er lugar en esa categoría en Balaguer Showdown.
- b. Calendario de eventos: el calendario y los eventos se publicarán antes de que comience la competición. La información de la fecha, ubicación y viaje para Balaguer Showdown se distribuirá en el sitio web de Balaguer Showdown y/o por correo electrónico a cada atleta que compita.

- a) Es responsabilidad de cada atleta y equipo competidor cumplir con todos los puntos requeridos. Esto incluye, pero no se limita a, todas las sesiones informativas del evento, horarios de competición, apariciones no relacionadas con el evento y compromisos con los medios. Se requiere que los atletas designen un punto de comunicación con el registro de atletas Balaguer Showdown y lo mantengan durante toda la duración del evento.

- c. El registro del equipo se realizará el viernes de la semana del evento y es obligatorio. Cualquier atleta o equipo que no se haya registrado el viernes (el día de inicio de la competición) no tiene garantizado el acceso al evento y puede ser descalificado de la competición. A los atletas/equipos se les puede otorgar un registro tardío el viernes finalizado el tiempo de registro, antes del inicio del primer evento, por circunstancias especiales. Balaguer Showdown se reserva el derecho de denegar solicitudes especiales. Los atletas/equipos que lo necesiten deben comunicarse con el personal de Balaguer Showdown antes del lunes de la semana del evento para solicitar un check-in tardío.
En caso de recibir un pack de atleta en el check-in, este será recogido exclusivamente por el atleta o por una persona designada por dicho atleta.
Este pack no será enviado, exclusivamente se entrega en mano.
 - a) Solo se requiere 1 miembro del equipo para completar el registro del equipo.
 - b) Otro atleta/persona externo al equipo no puede completar el check-in para cualquier otro atleta.
 - c) Balaguer Showdown no garantiza que el registro de atletas y el acceso al check-in estarán disponibles después del día de registro asignado, antes de la competición. Una vez que ha comenzado el primer evento, cualquier atleta o equipo que no se haya registrado será descalificado de la competición.
 - d) Se requiere comprobante de edad y residencia en forma de una identificación válida y generalmente aceptada: una licencia de conducir estatal, pasaporte, certificado de nacimiento u otra forma de prueba verificada oficialmente.

- d. Los estándares de movimiento del evento y el rango de movimientos requerido se publicarán antes del comienzo de la competición.
 - a) Balaguer Showdown anunciará la manera en la que entregará a los atletas los estándares con los rangos de movimiento a cumplir. La entrega puede ser online, con documentos escritos o sesiones informativas para deportistas con o sin demostración. Independientemente del método de entrega, se requiere que el atleta cumpla o supere los requisitos estándar de movimiento del evento durante toda la competición. (Ejemplo: si el squat clean se prescribe como el estándar de movimiento del evento, un power clean no cumplirá con el estándar, a menos que se indique lo contrario).
 - b) La explicación del estándar de movimiento de cada evento y el rango de movimiento requerido a todos los atletas participantes se hará durante una sesión informativa del atleta justo antes de la competición. Esta sesión informativa generalmente será realizada por el juez principal a una persona designada por el director del evento, con o sin demostración visual. Habrá una oportunidad para que los atletas tengan respuestas a las preguntas en la sesión informativa. La asistencia del atleta es obligatoria para las sesiones diarias del atleta y del equipo. La hora y el lugar de tales sesiones informativas se comunicarán a los atletas antes del inicio de la competición. Balaguer Showdown se reserva el derecho de realizar cambios en la fecha, hora y ubicación de las sesiones informativas de los atletas en función de los cambios en el cronograma del evento. Cualquier cambio de este tipo se comunicará adecuadamente con todos los atletas por adelantado. Los atletas y equipos que están ausentes de estas sesiones informativas pueden estar sujetos a la pérdida de los derechos de protesta



- durante la competición y también pueden ser descalificados de una competición adicional.
- c) No es obligatorio la demostración del estándar de movimiento del evento aplicando el rango de movimiento aceptable, o la demostración de un rango de movimiento inaceptable y se utilizará según sea necesario.
 - e. Los jueces en el sitio validarán las puntuaciones de cada evento que realice un equipo.
 - f. Los equipos se clasificarán según su rendimiento en cada evento. Según su rango relativo, se les asignarán puntos. Sus puntos totales se reflejarán en la clasificación general. Los mejores atletas en la clasificación general avanzarán o ganarán la competición.
 - a) Los equipos se volverán a distribuir después de cada día de competición a menos que se indique lo contrario.
 - b) Todos los equipos realizaran los distintos eventos de la competición.
 - g. Los formatos de puntuación del equipo se publicarán cuando se anuncien los eventos.
 - a) Cualquier configuración de atletas masculinos, femeninos o totales será válida.
 - b) Todos o ninguno de los miembros del equipo pueden ser obligados a contribuir a la puntuación del equipo.
 - c) Si un miembro del equipo se lesiona, el equipo puede continuar compitiendo hasta el momento en que no pueda completar el evento según lo prescrito. En este punto, el equipo recibirá un DNF para el evento y no avanzará en la competición.
 - h. El formato de la competición puede incluir cortes, lo que provocarían que no todos los equipos de todas las categorías sean candidatos a realizar todas las pruebas diseñadas.
 - i. Para las apelaciones en la competición, las protestas de eventos, las discrepancias de puntuación o las preguntas sobre las decisiones, los atletas deben seguir el proceso de apelaciones descrito en la sección 7 de esta guía de reglas.
 - j. Los entrenadores, los fisioterapeutas, los fotógrafos / camarógrafos o el entorno de atletas se consideran espectadores de admisión general y no se les permitirá el acceso a áreas de calentamiento o áreas restringidas solo para atletas.
 - k. Balaguer Showdown proporcionará personal médico rehabilitador a todos los atletas en un área designada de acceso restringido. Cualquier atleta que solicite el uso de sus propios proveedores de terapia personal (masaje, PT, quiropráctica, etc.) debe hacerlo en lugares designados dentro del área de acceso de admisión general.